



## AUTOCAD LT / ZWCAD

### Initiation

#### DURÉE :

5 jours (35 heures)

#### OBJECTIF :

Appréhender la méthodologie de travail et utiliser les commandes de base d'AutoCad ou ZWCAD ; être apte, en fin de session, à effectuer un travail autonome.

#### MÉTHODES MOBILISÉES :

Succession d'exposés et d'exercices d'application. La formation est composée d'étapes graduelles de manière à respecter une progression précise et contrôlée.

#### MÉTHODES D'ÉVALUATION :

Exercices pratiques permettant d'évaluer les acquis.  
Certificat de réalisation.

#### PRÉREQUIS :

Avoir des notions de dessin industriel et connaître l'environnement Windows.

#### PUBLIC :

Ce stage s'adresse à toute personne devant réaliser des dessins professionnels en 2D avec le logiciel AutoCAD, AutoCAD LT ou ZWCAD

V5 24062024

#### INTRODUCTION À AUTOCAD

- notion de CAO et de DAO, terminologie d'AutoCad
- ouverture d'une session de travail
- création d'un nouveau dessin
- utilisation d'un brouillon ou d'un gabarit
- la ligne de commande, la ligne d'état, les menus et les barres d'outils

#### LA GESTION DES FICHIERS

- ouverture d'un fichier dessin existant
- recherche d'un fichier dessin sur le disque
- gestion des fichiers dessin sur le disque
- enregistrer et nommer un fichier

#### SAISIE DES DONNÉES

- lancement et exécution des commandes
- rappel et annulation d'une commande

#### LE SYSTÈME DE COORDONNÉES

- coordonnées absolues, relatives, polaires
- système de coordonnées utilisateur (SCU)
- utilisation d'un SCU prédéfini ou personnalisé

#### LES ENTITÉS DE DESSIN

- lignes, cercles, arc, ellipses, polygones, points
- chanfreins, congés de raccordement
- polylignes, hachures, textes, solides, anneaux
- droites et demi-droites de construction
- les styles de lignes et de points
- insertion de texte

#### CRÉATION, UTILISATION DES BLOCS ET ATTRIBUTS

- création et utilisation des blocs et des fichiers
- définition, modification et édition des attributs
- utilisation et extraction des attributs

#### L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

- contrôle de l'écran
- redessiner l'écran et régénérer le dessin
- zoom, panoramique, vues, la vue aérienne
- les calques et le contrôle des calques

#### LES AIDES AU DESSIN

- grille, résolution, mode orthogonal
- contrôle des unités et limites du dessin
- accrochage aux objets, affichage des coordonnées

#### COMMANDES DIVERSES

- affichage des propriétés des objets
- copie des propriétés des objets
- mesure de distances, d'aires

#### MANIPULATION DES ENTITÉS

- copier, déplacer, décaler, effacer
- étirer, ajuster, prolonger, couper
- effet miroir, mise à l'échelle
- copies multiples, rotation





- édition des objets
- points caractéristiques des entités

## **LA COTATION**

- les styles et variables de cotation
- création et modification de styles
- cotation linéaire, oblique, angulaire
- cotation de diamètre, de rayon
- cotation en ordonnées
- les repères, les symboles de tolérance
- les textes de cotation et leurs tolérances
- modification et mise à jour des cotations

## **L'EXPLORATEUR DE CONTENU**

- gestion des fenêtres de l'explorateur
- le glisser - déposer
- travailler avec plusieurs dessins
- gestion des fenêtres
- copie d'objets et de propriétés d'un dessin à l'autre

## **LA MISE EN PAGE ET LA SORTIE PAPIER**

- les paramètres de mise en page, choix du périphérique de sortie et impression

## **ÉCHANGE DE DONNÉES AVEC D'AUTRES LOGICIELS**

- le format DXF